

BASES I OPEN XADREZ ABANCA SEMANA VERDE DE GALICIA

(Silleda, 9 de xuño de 2018)

- **Organiza:**
- **Inscripción: de balde ata o venres 8 de xuño de 2018 (12:00 h)**

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdZM_K0tmJf0IAxNdUlchXjFmRY8aDRhAVAo4jOzkazsi8t1A/viewform

(se queres tamén podes copiar o enderezo no navegador)

- Local de xogo: Feria Internacional de Galicia – Restaurante principal
- O Torneo disputarase polo sistema suízo a 7 rondas. E se fora necesario aplicaríase o sistema acelerado de emparellamentos na ronda 1 , 2 e 3.
- O ritmo de xogo será de 10 minutos + 5 segundos/xogada na categoría absoluta. E de 15 minutos finish nas categorías de promoción.
- Torneo da categoría absoluta será válido para Elo FIDE de xadrez rápido.
- O árbitro principal será o Árbitro Internacional Francisco Ogando González.
- Antes do inicio da primeira rolda publicarase a orde de forza só ordenada por ELO FIDE DE RÁPIDAS, tendo en conta a lista previa da FIDE. Si un xogador non tivera Elo de rápidas na FIDE, o seu ELO FIDE de xadrez standard será considerado como o valor inicial do ELO FIDE de rápidas.
- Tódolos xogadores e xogadoras deberán estar federados antes do inicio do torneo (circular da FEDA).
- **Empregarase o programa VEGA para realizar os emparellamentos.**
- Non se permitirá analizar partidas na sala de xogo.
- **O tempo de retraso permitido será de 10 minutos**, pasados os cales o xogador que non compareza perderá o encontro.
- O xogador que teña unha incomparecencia sin causa xustificada será retirado do torneo.

SISTEMAS DE DESEMPATE NA CATEGORÍA ABSOLUTA

- O **primeiro** sistema de desempate será o **encontro directo**, sempre que tódolos xogadores empatados xogaran todos entre sí.
- O **segundo** sistema de desempate será a **Variante Brasileira do Bucholz *** (quitando a **peor puntuación**)
- O **terceiro** sistema de desempate será a **o Bucholz total***.

- O **cuarto** sistema de desempate será o **Sistema APRO** (Media das performances dos rivais do xogador).

SISTEMAS DE DESEMPATE NAS CATEGORÍAS DE PROMOCIÓN

- O **primeiro** sistema de desempate será o **encuentro directo**, sempre que tódolos xogadores empatados xogaran todos entre sí.
- O **segundo** sistema de desempate será a **Variante Brasileira do Bucholz**
* (exceptuando a peor puntuación)
- O **terceiro** sistema de desempate será a o **Bucholz total***
- O **cuarto** sistema de desempate será o número de victorias, considerando como xogadas con pezas brancas os encontros non disputados.
- O **quinto** sistema de desempate será o maior número de partidas xogadas con pezas negras.

De persistir o empate tras aplicar os sistemas anteriores, os xogadores implicados xogan un Armageddon (“morte súbita”) a unha partida, o branco con 5 minutos e o negro con 4 minutos, gañando o desempate as negras en caso de táboas. Esta partida será supervisada polo árbitro principal.

(*) **No desempate do bucholz, aplicarase a variante do oponente virtual nas partidas non disputadas.**

- Una rolda feita pública non se poderá modificar, salvo que o Árbitro tome outra decisión.
- Se se introduce un resultado mal e se publica a rolda, ésta non se modificará a non ser que o árbitro principal decida outra cousa.
- As decisións do árbitro principal son inapelables.
- Aplicarase o especificado no apéndice A das leis de xadrez da FIDE para xadrez rápido (ACTIVO)
- A participación no torneo supón a aceptación destas bases.
- As presentes bases poderán ser modificadas sin previo aviso, sen outra obriga que publicalas no seguinte enlace ([enlace](#)) ou no taboleiro de anuncios da sala de xogo.
- Considerarase oficial todo listado: inscritos, orde de forza, emparellamentos... os publicados no taboleiro de anuncios do torneo.

Horario de xogo:

10:30 : Presentación das listas de xogadores

11:00 : Ronda 1ª

11:50 : Ronda 2ª

12:40 : Ronda 3ª

16:00 : Ronda 4ª

16:50 : Ronda 5ª

17:40 : Ronda 6ª

18:30 : Ronda 7ª

19:30 : Clausura, entrega de premios.

O Árbitro Principal



Francisco Ogando González

1.