

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

SEGUNDA PARTE :

EJERCICIO 1

Te han propuesto organizar un torneo escolar por el sistema round-robin por equipos.

Datos:

- Son siete equipos.
- Cada equipo tiene 5 jugadores.
- Ritmo de juego: 25 minutos/jugador. Sin incremento.

El ordenador se acaba de estropear justo antes del inicio de la ronda. Así que lo debes solucionar realizando el emparejamiento "a mano" de todas las rondas en esta hoja.

Explica el procedimiento de asignación de números a los equipos y los sistemas de desempates que aplicarías. Justifica las respuestas.

Solución: Al tratarse de un round robin de 7 equipos, hay que hacerlo para 8. Y se asigna un número a cada equipo mediante sorteo. Serán necesarias 4 mesas (cada una es un conjunto de cinco tableros).

El 8º equipo juega en la mesa 1 y el equipo que deba jugar contra él será el que descansa en esa ronda.

	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4
Ronda 1	1-8	2-7	3-6	4-5
Ronda 2	8-5	6-4	7-3	1-2
Ronda 3	2-8	3-1	4-7	5-6
Ronda 4	8-6	7-5	1-4	2-3
Ronda 5	3-8	4-2	5-1	6-7
Ronda 6	8-7	1-6	2-5	3-4
Ronda 7	4-8	5-3	6-2	7-1

Sistemas de desempates posibles:

- Suma de puntos de tablero
- Suma de puntos de match: con los puntos por victoria a determinar previamente . por ejemplo: (0 derrota, 1 empate, 3 victoria)
- Sonnenborg-Berger para equipos.
- Sistema Koya
- Sistema holandés

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 2

En un torneo que vas a arbitrar y es valedero para elo FIDE, se muestra la siguiente información de los jugadores en el programa del ordenador.

ID	Nombre	Fed	F. Nacimi	S	Título	ID FIDE	ELO FIDE	K FIDE	ID Nac	ELO Nac	K Nac	Origen
15	Perez Sanchez, Alberto	ESP	1998	m		32077092	1666	20	27480	1607	0	GAL
16	Santiago Garcia, Victor	ESP	1999	m		32077114	1623	40	28544	1570	0	GAL
17	Reboredo Otero, Carlos Al	ESP	1958	m		22213430	1589	20	20862	1545	0	GAL
19	Escobero Cela, Pablo	ESP	1995	m		24597031	1533	40	32508	1496	0	GAL
18	Penas Morales, Guillermo	ESP	1985	m		32000774	1533	40	26421	1538	0	GAL
20	Gonzalez Quintela, Francis	URU	1970	m		24597333	1399	40	32826	1376	0	GAL
21	Perez Haz, Santiago	ESP	1968	m		32091192	1417	40	29492	1357	0	GAL
22	Lomba Baz, Antonio Jesus	ESP	0000	m		32000634	1378	20	26380	1338	0	GAL
23	Otero Otero, Francisco	ESP	1982	m		24594431	1343	40	32852	1283	0	GAL
24	Reboreda Garcia, Daniel	ESP	1998	m		32005199	1410	20	25808	1266	0	GAL
25	Reboreda Alonso, Gonzal	COL	1964	m		32056540	1150	40	30125	1149	0	ARA
26	Alvarez Díez, Miriam	ESP	0000	f		0	0	0	0	0	0	
27	Costa Fuentes, Marco Ant	ESP	1952	m		22212825	0	0	0	0	0	
28	Garcia Fernandez, Leonar	ESP	1978	m		54515530	0	0	0	0	0	
29	Martinez Fernandez, Juan	ESP	1966	m		24534471	0	0	0	0	0	
30	Muñoz Gil, María del Car	ESP	0000	f		0	0	0	0	0	0	
31	Pauleczki, Andrea	ESP	1984	f		54511160	0	0	0	0	0	

Registrado: T=31 P=31 A=0 B=0

Archivo: importar desde archivo VEGA: FIDE-FEDA Abril 2017.csv

Fernandez Lago, Maria Begona;ESP;1975;F;;24571890;0;;0;0;0;

El torneo comienza mañana. Así que:

Revisa con atención e indica los errores que observes. En caso de existir alguno indica como lo resolverías.

Solución:

- Errores en códigos de federaciones: a los jugadores 20 y 25 cambiar la federación por "ESP".
- Jugadores 18 y 19, intercambiarlos. Pues aunque tengan mismo elo FIDE, se deben ordenar luego por elo FEDA.
- Jugador 22: al menos ponerle el año de nacimiento.
- Jugadores 26 y 30: no tienen fecha ni código FIDE. Estos son los más importantes. Se le debe solicitar al jugador su fecha de nacimiento completa para poder solicitar ante la FEDA la petición de códigos FIDE, según el formulario que hay para tal fin.
- Esa petición de códigos debe hacerse antes del inicio de la primera ronda.

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 3

Un jugador con elo FIDE 1880 participa en un torneo de fin de semana en el que se muestra el historial de sus partidas y algunas observaciones que se han puesto en las bases.

Es un torneo a ritmo lento, de 90 minutos más 30 segundos de incremento por jugador. Se disputan cuatro rondas el sábado y tres el domingo.

Historial del jugador: del día 2/4/2017

Elo rivales	Puntos obtenidos	Observaciones
1210	0,5	
1599	+-	Gana incomparecencia
1305	0	
1500	0,5	

Historial del jugador: del día 3/4/2017

Elo rivales	Puntos obtenidos	Observaciones
2000	0	
-	1	No disputada, ganó por incomparecencia
1740	0,5	
1860	1	

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0		.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

¿Con qué ELO saldrá en las listas del 1 de mayo el jugador?

SOLUCIÓN:

El torneo que se muestra **no es válido para elo**, pues al disputarse 4 rondas el sábado, de 90'+30" duración. Se supone una duración de partida de 4 horas. Lo que supone al día 16 horas.

Al superar las 12 horas máximo permitidas para que un torneo sea válido para elo, el torneo no puede ser valorado.

Conclusión: el jugador de elo FIDE 1880 no suma puntos elo (ni los perdería por este torneo). El elo de las listas de Mayo dependería de si jugó algún torneo más válido para elo en el mismo periodo anterior.

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 4

En un Open Internacional un jugador consigue la siguiente actuación.
Se debe calcular si consigue la norma de **GM**.

Rd.	Opponents	ID	Fed	Rating	Rat. 1.46c	Title	Score
1	Maquieira Vidal, Alvaro	32021135	ESP	1790	2200	-	1
2	Boado Rodriguez, Martin	2209373	ESP	2153	-	-	1
3	Sande Edreira, Jose Antonio	2204487	ESP	2277	-	FM	1
4	Fernandez Borrego, Pablo	2258285	ESP	2378	-	FM	1
5	Iwanow, Anna	1135988	POL	2206	-	WIM	1
6	Del Rio De Angelis, Salvador G	2203138	ESP	2494	-	GM	0.5
7	Larino Nieto, David	2256444	ESP	2451	-	GM	1
8	Kantans, Toms	11602945	LAT	2458	-	IM	0.5
9	Hoffman, Alejandro	100340	ARG	2456	-	GM	0.5

Responder a **todos** los apartados

- a. Calcula su media y su performance aplicando 1.46.c
- b. ¿Cumple con el número mínimo de federaciones?
- c. ¿Cumple con el número mínimo de partidas para norma?
- d. ¿Son válidas todas las partidas?
- e. ¿Cumple el requisito mínimo de jugadores titulados?

(Justificar la respuesta en todos los apartados con cálculos y/o explicaciones)

*. Puedes emplear la tabla de probabilidad y “dp” del EJERCICIO 3

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

SOLUCIÓN

a.- Su media...Ra, se calcula teniendo en cuenta la corrección aplicando 1.46.c al jugador 1, de forma que elevamos su valoración al umbral requerido para esta norma (GM), que es de 2200. Atención, sólo se sube al umbral a un jugador. En este caso al que tiene menor valoración para que los cálculos le favorezcan. El jugador 2, con 2153 no se modifica al umbral.
Su media...Ra=(2200+2153+2277+2378+2206+2494+2451+2458+2456)/9=21073/9=2341,44

Se redondea, quedando **Ra=2341**

Para propósitos de norma de GM la media de ELO de sus rivales debe ser mayor o igual de 2380, luego **NO cumple este requisito**

Cálculo de la performance obtenida por el jugador

Comprobaremos si es mayor o igual de 2600 (para norma de GM).

Su performance se calcula con... $R_p=R_a+dp$

Los puntos obtenidos antes de la última ronda son **7,5**

dp: se calcula 1º el porcentaje de puntos obtenidos en el torneo..

Antes de la última ronda obtuvo 7,5 puntos de 9 posibles, consiguiendo un 83,33%, y se toma $p=0,83$, se busca en la tabla aportada (ejercicio 3) para p de 0,83 le corresponde una **dp=273**.

$R_p=2341+273=2614$

, esta performance de título de GM supera el requisito de $R_p \geq 2600$ para norma de GM, luego la performance es correcta. Pero no su media de elo de los rivales. Una lástima.

b.-Sí cumple la de oponentes de otra federación, porque jugó contra jugadores de al menos 2 federaciones distintas a las suya , da igual la federación del jugador. Aquí se puede considerar que no importa cuál es la federación del candidato a norma de GM.

Jugadores de la propia federación del jugador, como máximo 3/5 de 9 (serían 5), este lo cumple de Sobra.

Jugadores que pertenezcan a una (otra) federación, como máximo 2/3 de 9 (serían 6); y esto lo cumple también.

c.- Sí cumple, ya que jugó contra 9 partidas (que es el mínimo necesario) .

d.-Sí, todas las partidas disputadas son válidas. No hay partidas no disputadas, o contra rivales de Federaciones que no están en la FIDE.

e.-Sí, jugó al menos contra un mínimo del 50 % de titulados, necesitaría 5 y siete rivales tienen título. Dos FM, tres GM, un IM y una WIM.

Hay que comprobar si de sus oponentes 1/3 (con un mínimo de 3) son GM.

También lo cumple, ya que jugó contra 3 GM,

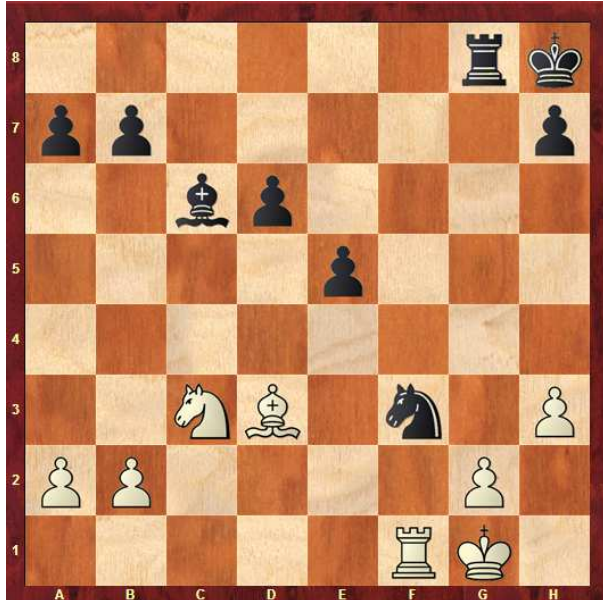
CONCLUSIÓN: Como no cumple todos los requisitos la norma no es válida. Pero en el ejercicio se pedía justificar todos los apartados. Esta norma no fue alcanzada por no cumplir el requisito de media de elo de sus rivales, aunque cumpliera todos los demás.

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 5

En una partida a ritmo lento el árbitro (que eres tú) está presente en un tablero en que se da la siguiente



posición en la que le corresponde jugar al jugador blanco, que lo que hace es:

- 1º Toca el caballo negro
- 2º Toma su peón de g2 y retira el caballo de f3, soltando el peón de g2 en f3.
- 3º Sin pulsar el reloj, en ese momento se da cuenta de lo que acaba de hacer y coloca el caballo y el peón en su sitio de origen.
- 4º A continuación decide mover el peón a la casilla g4.

El árbitro decide en este momento parar el reloj y “cantar” una jugada ilegal.

¿Es correcta esa decisión?. Explica con detalle, razonando cada decisión arbitral.

Se dan dos opciones, tanto si se supone que la jugada no está completada o solo se ha dejado el peón en g4. Las dos opciones se consideran válidas si están bien argumentadas hasta el final.

Opción 1: El peón ha sido dejado en g4 y consideramos que no ha pulsado el reloj todavía

No es ilegal, el hecho de tocar 1º el caballo y luego el peón, indica que en principio quiere capturar el caballo. Cuando retira el caballo y el peón lo deja en “f3” es parte de una jugada ilegal. Pero como dice el artículo 4.7

4.7 Cuando se ha dejado una pieza en una casilla, como movimiento legal o parte de un movimiento legal, ya no puede ser movida a otra casilla en este movimiento. Se considera realizado un movimiento:

El movimiento de dejar el peón en “f3” es parte de un movimiento ilegal. Mientras no se pulse el reloj no se completa la jugada ilegal.

Lo que se debe hacer es retroceder y obligar a capturar el caballo con la torre. Pues el caballo es la primera pieza tocada.

4.3 Exceptuando lo previsto en el Artículo 4.2, si el jugador que está en juego toca sobre el tablero con la intención de mover o capturar:

- a. una o más piezas propias, debe mover la primera pieza tocada que se pueda mover;
- b. una o más piezas del adversario, debe capturar la primera pieza tocada que pueda ser capturada;

c. una pieza de cada color, debe capturar la pieza del adversario con la suya o, si ello es ilegal, mover o capturar la primera pieza tocada que se pueda mover o capturar.

Si resulta imposible establecer qué pieza se tocó en primer lugar, será la pieza propia la que se considere como pieza tocada.

Opción 2: El peón ha sido dejado en g4 y consideramos que sí ha pulsado el reloj

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

En este caso la jugada será ilegal porque se ha completado, se añadirán dos minutos al tiempo de reloj del adversario. Y dependiendo del ritmo de juego (rápido o blitz) perdería la partida el jugador de piezas blancas.

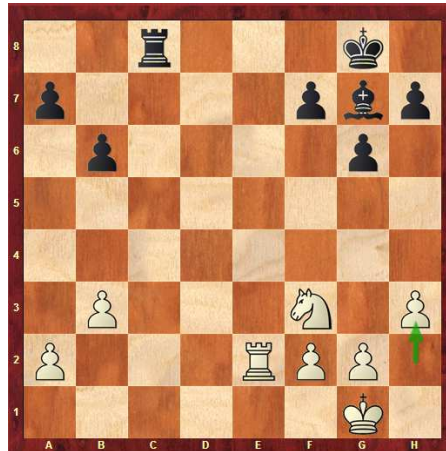
Una vez "cantada" la ilegal, obligaría al blanco a capturar el caballo con la torre, ya que el caballo es la pieza que ha tocado en primer lugar.

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

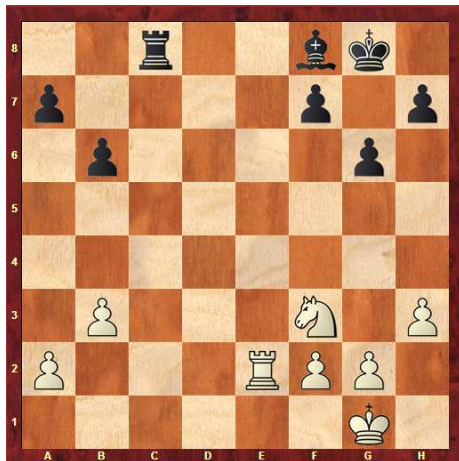
EJERCICIO 6

En una partida a ritmo lento se produce la siguiente posición tras la jugada 33 del blanco, que acaba de jugar 33. "h3".



Sigue la partida con 33... Tc7. 34. Ce1, Tc8 35.Cf3, produciéndose una segunda repetición de la posición.

La partida continúa unas jugadas más hasta llegar a la posición del siguiente diagrama, en la que el turno es del jugador de piezas negras.



El negro anota en su planilla la jugada 41..., Ag7 para el reloj y llama al árbitro (que eres tú) porque quiere reclamar la triple repetición de posición.

Explica con todo detalle que es lo que debes hacer para resolver la situación.

1º El jugador al hacer esa reclamación está ofreciendo tablas, le pregunto al rival si acepta las tablas. Si las acepta, se firma y listo.

2º Si no las acepta, aplicamos el reglamento.

La jugada que se va a producir, tras jugar Ag7, repite la situación de las piezas en el tablero, pero el turno es del jugador blanco ahora. Mientras que en las otras posiciones el turno era del jugador negro y no puede considerarse la triple repetición.

La reclamación está mal hecha y hay que hacer, según el artículo 9.5.b:

“Si se comprueba que la reclamación es incorrecta, el árbitro añadirá dos minutos al tiempo de reflexión restante de su adversario y continuará la partida. Si la reclamación se basaba en un movimiento anunciado, ésta habrá de realizarse de acuerdo con los artículos 3 y 4.”

- Obligar al negro a jugar el Ag7.
- Sumar dos minutos de tiempo extra al tiempo del blanco.
- Continuar la partida.

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 7

Un jugador con elo FIDE 1687 participa en la copa Galicia, que es valedero para elo de rápidas. En el que se juegan 6 partidas en un día a un ritmo de 20 minutos más 5 segundos de incremento. El torneo se celebra el día 17 de Mayo.

Historial del jugador:

Elo rivales	Puntos obtenidos	Observaciones
2090	0,5	
1599	+-	Gana por incomparecencia
1305	1	
1500	1	
2020	0	
1740	0	Pierde porque a él le suena el móvil en la jugada número 1. Y llevaba “blancas”.

p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0		.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

¿Con qué ELO saldrá en las listas del 1 de junio el jugador?

Justifique ordenadamente todos los cálculos. Si es necesario explique con alguna anotación.

D	PD		D	PD		D	PD		D	PD	
Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-206	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01
77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	over735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

Nota: Esta última tabla no se suministró en el examen, pero se muestra a efectos prácticos y de comprobar que son equivalentes. Mostrando en colores las equivalencias.

Solución:

Antes de nada, tener en cuenta que la partida ganada por incomparecencia y la que sonó el móvil antes de realizar una jugada no cuentan.

La tabla para ver la "dp" puede ser la de arriba o la otra que se ofrece en el reglamento, pero son similares. Lo que hay que saber es interpretarlas.

La lista de partidas a contabilizar será:

Elo jugador	Elo rivales	Puntos obtenidos	dp	dp	p	ΔR
1687	2090	0,5	-403	-400	0,08	0,42
1687	1305	1	382	382	0,91	0,19
1687	1500	1	187	187	0,74	0,26
1687	2020	0	-333	-333	0,12	-0,12

Se aplica la regla de los 400 puntos, en la que una diferencia de puntuación $dp > 400$ ó $dp < -400$ se toma como si fuese de 400 para los cálculos de elo. Si la diferencia es negativa, es que el jugador está esa diferencia por debajo "L" (low); y si es positiva, esa diferencia es por encima "H" (high)

Contra el primer rival, el jugador se toma como si estuviese 400 puntos por debajo L. La probabilidad de puntuar será de 0,92 para el jugador de elo mayor, luego para el jugador de elo menor su probabilidad será de 0,08. Se pone en color amarillo en las dos tablas. Y se procede con el resto de partidas.

ΔR es la diferencia entre la puntuación de la partida y la probabilidad de puntuar. (Puntos-p)

Nota: Suponemos que $K=20$, si los resultados se calculan con $K=40$ se aceptan, siempre y cuando justifiquen que es un jugador nuevo en la lista de valoración hasta que complete torneos con un total de 30 partidas.

Elo jugador	Elo rivales	Puntos obtenidos	dp	dp	p	ΔR	
1687	2090	0,5	-403	-400	0,08	0,42	
1687	1305	1	382	382	0,91	0,09	
1687	1500	1	187	187	0,74	0,26	
1687	2020	0	-333	-333	0,12	-0,12	
					ΣΔR	0,65	

Su nuevo cambio de valoración se obtiene multiplicando $K \times \Sigma \Delta R = 20 \times 0,65 = 13$

Por lo tanto su elo se ha incrementado en 13 puntos.

En la lista del mes de junio saldrá con un elo de $1687 + 13 = 1700$

Si $K=40$, entonces su incremento de elo sería de $K \times \Sigma \Delta R = 40 \times 0,65 = 26$. Por lo tanto su elo se incrementaría en 26 puntos. Saliendo en la lista del mes de junio con $1687 + 26 = 1713$

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

EJERCICIO 8-Dado el siguiente cuadro cruzado de un torneo, indicar los desempates que faltan^(*) para los jugadores que han obtenido 4 puntos. **Muy importante:** tener en cuenta el criterio del **oponente virtual** en las partidas no disputadas.

(*) Buch1:El bucholz brasileño.

BucT: Bucholz total.

Mwns: Mayor número de victorias.

Curso Árbitros 2017 Cuadro Cruzado en la ronda 6 ordenado por puntuación

Pos	NAME	Rtg	T	Fed	Pts	1	2	3	4	5	6	Buc1	BucT	Mwns
1	Maquieira Vidal, Alv	1939		ESP	5.0	+W18	=B5	=W11	+B25	+W8	+BYE	18.0	20.0	3
2	Guerrero Olmos, Serg	2321	FM	ESP	5.0	+W28	+B30	+W14	=B6	+BYE	=W4	18.0	19.0	3
3	Martinez Fernandez,	0		ESP	5.0	-W13	+B18	+W26	+BYE	+B15	+W6	16.0	18.0	4
4	Palacios Gonzalez, M	1949		ESP	4.5	+W25	+B26	+W10	=B5	=W6	=B2	18.5	20.5	3
5	Pauleczki, Andrea	0		ESP	4.0	+BYE	=W1	+B7	=W4	-BYE	+B20			
6	Doval Gonzalez, Jose	1982		ESP	4.0	+W27	+B9	+W20	=W2	=B4	-B3			
7	Dios Queiruga, Alber	1820		ESP	4.0	=W11	+B13	-W5	+B30	+W20	=B10			
8	Garcia Fernandez, Le	0		ESP	4.0	-B22	+W19	+B16	+W17	-B1	+W14			
9	Hermida Araujo, Lino	1808		ESP	4.0	+B17	-W6	-B21	+W31	+B22	+W15			
10	Carril Garcia, Luis	2027		ESP	3.5	+B31	+W16	-B4	+W21	-BYE	=W7	18.5	19.5	3
11	Reboreda Garcia, Dan	1266		ESP	3.5	=B7	+W31	=B1	-W15	=B16	+W21	17.0	18.0	2
12	Muñoz Gil, María del	0		ESP	3.5	-B15	+BYE	+W13	=B20	+BYE	-BYE	16.5	18.5	1
13	Rodriguez Sigler, Al	1696		ESP	3.5	+B3	-W7	-B12	+W29	=B21	+W23	16.5	18.0	3
14	Fernandez Lago, Davi	1957		ESP	3.0	+B24	+W22	-B2	-BYE	+W25	-B8	17.5	19.5	3
15	Perez Sanchez, Alber	1607		ESP	3.0	+W12	-B20	+W30	+B11	-W3	-B9	17.5	18.5	3
16	Alonso Caamano, Rube	1806		ESP	3.0	+W23	-B10	-W8	+B27	=W11	=B17	17.0	18.5	2
17	Reboreda Alonso, Gon	1149		ESP	3.0	-W9	=B27	+W23	-B8	+B24	=W16	16.0	17.5	2
18	Lomba Baz, Antonio J	1338		ESP	3.0	-B1	-W3	-B31	+BYE	+W30	+B25	13.0	14.0	2
19	Perez Haz, Santiago	1357		ESP	3.0	-W20	-B8	+BYE	-W22	+B31	+W29	12.0	13.0	2
20	Santiago Pereira, Mi	1946		ESP	2.5	+B19	+W15	-B6	=W12	-B7	-W5	18.0	20.5	2
21	Otero Otero, Francis	1283		ESP	2.5	-W30	+B28	+W9	-B10	=W13	-B11	17.0	18.0	2
22	Rodriguez Castiñeira	1733		ESP	2.5	+W8	-B14	-W25	+B19	-W9	=B26	16.0	18.0	2
23	Alvarez Díez, Miriam	0		ESP	2.5	-B16	=W24	-B17	+W28	+W26	-B13	14.0	16.0	2
24	Escobero Cela, Pablo	1496		ESP	2.5	-W14	=B23	=W27	=B26	-W17	+B30	12.5	13.5	1
25	Gonzalez Quintela, F	1376		ESP	2.0	-B4	+W29	+B22	-W1	-B14	-W18	17.5	19.0	2
26	Castro Diaz, Rafael	1800		ESP	2.0	+B29	-W4	-B3	=W24	-B23	=W22	16.5	18.0	1
27	Penas Morales, Guill	1538		ESP	2.0	-B6	=W17	=B24	-W16	-B29	+BYE	14.0	15.0	0
28	Santiago Garcia, Vic	1570		ESP	2.0	-B2	-W21	-BYE	-B23	+BYE	+W31	13.0	13.5	1
29	Costa Fuentes, Marco	0		ESP	2.0	-W26	-B25	+BYE	-B13	+W27	-B19	11.5	13.0	1
30	Louzao Brea, Jose Lu	1832		ESP	1.0	+B21	-W2	-B15	-W7	-B18	-W24	16.5	19.0	1
31	Reboredo Otero, Carl	1545		ESP	1.0	-W10	-B11	+W18	-B9	-W19	-B28	16.5	18.5	1

Solución, partiendo de los jugadores, y con su historial.

veo qué puntuación le otorgan a los demás, a sus rivales. Cada incomparencia se cuenta como medio punto para sus rivales.

5	Pauleczki, Andrea	0		ESP	4.0	+BYE	=W1	+B7	=W4	-BYE	+B20			
6	Doval Gonzalez, Jose	1982		ESP	4.0	+W27	+B9	+W20	=W2	=B4	-B3			
7	Dios Queiruga, Alber	1820		ESP	4.0	=W11	+B13	-W5	+B30	+W20	=B10			
8	Garcia Fernandez, Le	0		ESP	4.0	-B22	+W19	+B16	+W17	-B1	+W14			
9	Hermida Araujo, Lino	1808		ESP	4.0	+B17	-W6	-B21	+W31	+B22	+W15			

Otorgará un bucholz a sus rivales de

5	Pauleczki	4.0		0,5	=W1	+B7	=W4	0,5	+B20		0,5 + 0,5 + 1,0 + 0,5 + 0,5 + 1,0 = 4
6	Doval	ESP 4.0		+W27	+B9	+W20	=W2	=B4	-B3		1,0 + 1,0 + 1,0 + 0,5 + 0,5 + 0,0 = 4
7	Dios	4.0		=W11	+B13	-W5	+B30	+W20	=B10		0,5 + 1,0 + 0,0 + 1,0 + 1,0 + 0,5 = 4
8	Garcia	4.0		-B22	+W19	+B16	+W17	-B1	+W14		0,0 + 1,0 + 1,0 + 1,0 + 0,0 + 1,0 = 4
9	Hermida	4.0		+B17	-W6	-B21	+W31	+B22	+W15		1,0 + 0,0 + 0,0 + 1,0 + 1,0 + 1,0 = 4

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

Ahora analizamos jugador a jugador, y los rivales con los que jugó

Pauleczki, Andrea 0 ESP 4.0 | +BYE =W1 +B7 =W4 -BYE +B20

En las rondas 1 y 5 se considera que jugó contra el oponente virtual, luego:

Para la primera ronda, jugó contra un rival que tiene en esa ronda los mismos puntos (0), y ganó contra el oponente virtual, luego los puntos del oponente virtual en esa ronda, 0 puntos. El resto de rondas, ½ punto por cada una.

Luego, el bucholz que se otorga a sí misma por la primera ronda es:

Bucholz ronda1= 0 + 0 + 5 x ½ = 2,5 pts

Para la quinta ronda, jugó contra un rival que tiene en esa ronda los mismos puntos que ella (3),

y perdió contra el oponente virtual, luego los puntos del oponente virtual en esa ronda, 1 puntos.

El resto de rondas, ½ punto por cada una.

Luego, el bucholz que se otorga a sí misma por la quinta ronda es

Bucholz ronda 5= 3 + 1 + 1 x ½ = 4,5 pts

Sus rivales: el 1, el 7, el 4 y el 20 le otorgan los siguientes puntos. Teniendo en cuenta que las no disputadas se consideran ½ punto

1 5.0 | +W18 =B5 =W11 +B25 +W8 +BYE | 1,0 + 0,5 + 0,5 + 1,0 + 1,0 + 0,5 = 4,5 puntos
 4 4.5 | +W25 +B26 +W10 =B5 =W6 =B2 | otorgará 4,5 puntos
 7 4.0 | =W11 +B13 -W5 +B30 +W20 =B10 | otorgará 4,0 puntos
 20 2.5 | +B19 +W15 -B6 =W12 -B7 -W5 | otorgará 2,5 puntos

Ordene los rivales en una tabla

	Oponente		Bucholz-1	Bucholz Total
Ronda 1	virtual	2,5	2,5	2,5
Ronda 2	1	4,5	4,5	4,5
Ronda 3	7	4,0	4,0	4,0
Ronda 4	4	4,5	4,5	4,5
Ronda 5	virtual	4,5	4,5	4,5
Ronda 6	20	2,5	2,5 (*)	2,5
			20	22,5

(*)→ elimino un rival de menos puntos para el bucholz brasileño

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

6 Doval Gonzalez, Jose 1982 ESP 4.0 | +W27 +B9 +W20 =W2 =B4 -B3

Sólo se tiene en cuenta el bucholz de los rivales, corrigiendo las no disputadas con medio punto.

2 Guerrero Olmos, Serg 2321 FM ESP 5.0 | +W28 +B30 +W14 =B6 **+BYE** =W4 | otorga 4,5 puntos
 3 Martinez Fernandez, 0 ESP 5.0 | -W13 +B18 +W26 **+BYE** +B15 +W6 | otorga 4,5 puntos
 4 Palacios Gonzalez, M 1949 ESP 4.5 | +W25 +B26 +W10 =B5 =W6 =B2 | otorga 4,5 puntos
 9 Hermida Araujo, Lino 1808 ESP 4.0 | +B17 -W6 -B21 +W31 +B22 +W15 | otorga 4,0 puntos
 20 Santiago Pereira, Mi 1946 ESP 2.5 | +B19 +W15 -B6 =W12 -B7 -W5 | otorga 2,5 puntos
 27 Penas Morales, Guill 1538 ESP 2.0 | -B6 =W17 =B24 -W16 -B29 **+BYE** | otorga 1,5 puntos

	Oponente	Ptos que otorga	Bucholz-1	Bucholz Total
Ronda 1	27	1,5	1,5	1,5
Ronda 2	9	4,0	4,0	4,0
Ronda 3	20	2,5	2,5	2,5
Ronda 4	2	4,5	4,5	4,5
Ronda 5	4	4,5	4,5	4,5
Ronda 6	3	4,5	4,5	4,5
			20	21,5

7 Dios Queiruga 4.0 | =W11 +B13 -W5 +B30 +W20 =B10 |

Sólo se tiene en cuenta el bucholz de los rivales, corrigiendo las no disputadas con medio punto.

5 Pauleczki, Andrea 0 ESP 4.0 | **+BYE** =W1 +B7 =W4 **-BYE** +B20 | otorga 4,0 puntos
 10 Carril Garcia, Luis 2027 ESP 3.5 | +B31 +W16 -B4 +W21 **-BYE** =W7 | otorga 4,0 puntos
 11 Reboreda Garcia, Dan 1266 ESP 3.5 | =B7 +W31 =B1 -W15 =B16 +W21 | otorga 3,5 puntos
 13 Rodriguez Sigler, Al 1696 ESP 3.5 | +B3 -W7 -B12 +W29 =B21 +W23 | otorga 3,5 puntos
 20 Santiago Pereira, Mi 1946 ESP 2.5 | +B19 +W15 -B6 =W12 -B7 -W5 | otorga 2,5 puntos
 30 Louzao Brea, Jose Lu 1832 ESP 1.0 | +B21 -W2 -B15 -W7 -B18 -W24 | otorga 1,0 puntos

	Oponente	Ptos que otorga	Bucholz-1	Bucholz Total
Ronda 1	11	3,5	3,5	3,5
Ronda 2	13	3,5	3,5	3,5
Ronda 3	5	4,0	4,0	4,0
Ronda 4	30	1,0	1,0	1,0
Ronda 5	20	2,5	2,5	2,5
Ronda 6	10	4,0	4,0	4,0
			17,5	18,5

Procediendo del mismo modo con los jugadores 8 y 9 pero abreviado, de forma que se muestra en sombreado el bucholz que le aporta cada rival

8 Garcia 4.0 | -B22 +W19 +B16 +W17 -B1 +W14 | 0,0 + 1,0 + 1,0 + 1,0 + 0,0 + 1,0 = 4

Jugador 8	Rival	Ptos otorga	B-1	BT
Ronda 1	22	2,5	2,5	2,5
Ronda 2	19	2,5	2,5	2,5
Ronda 3	16	3	3	3
Ronda 4	17	3	3	3
Ronda 5	1	4,5	4,5	4,5
Ronda 6	14	3,5	3,5	3,5
			16,5	19,0

Jugador 9	Rival	Ptos otorga	B-1	BT
Ronda 1	17	3	3	3
Ronda 2	6	4	4	4
Ronda 3	21	2,5	2,5	2,5
Ronda 4	31	1	1	1
Ronda 5	22	2,5	2,5	2,5
Ronda 6	15	3	3	3
			15,0	16,0

Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

EXAMEN TEÓRICO

PARTE DE LA SOLUCIÓN, obtenida del torneo virtual hecho en "VEGA"

1	Maquieira Vidal, Alv	1939	ESP	5.0		+W18	=B5	=W11	+B25	+W8	+BYE		18.0	20.0	3
2	Guerrero Olmos, Serg	2321	FM ESP	5.0		+W28	+B30	+W14	=B6	+BYE	=W4		18.0	19.0	3
3	Martinez Fernandez,	0	ESP	5.0		-W13	+B18	+W26	+BYE	+B15	+W6		16.0	18.0	4
4	Palacios Gonzalez, M	1949	ESP	4.5		+W25	+B26	+W10	=B5	=W6	=B2		18.5	20.5	3
5	Pauleczki, Andrea	0	ESP	4.0		+BYE	=W1	+B7	=W4	-BYE	+B20		20.0	22.5	2
6	Doval Gonzalez, Jose	1982	ESP	4.0		+W27	+B9	+W20	=W2	=B4	-B3		20.0	21.5	3
7	Dios Queiruga, Alber	1820	ESP	4.0		=W11	+B13	-W5	+B30	+W20	=B10		17.5	18.5	3
8	Garcia Fernandez, Le	0	ESP	4.0		-B22	+W19	+B16	+W17	-B1	+W14		16.5	19.0	4
9	Hermida Araujo, Lino	1808	ESP	4.0		+B17	-W6	-B21	+W31	+B22	+W15		15.0	16.0	4
10	Carril Garcia, Luis	2027	ESP	3.5		+B31	+W16	-B4	+W21	-BYE	=W7		18.5	19.5	3
11	Reboreda Garcia, Dan	1266	ESP	3.5		=B7	+W31	=B1	-W15	=B16	+W21		17.0	18.0	2
12	Muñoz Gil, María del	0	ESP	3.5		-B15	+BYE	+W13	=B20	+BYE	-BYE		16.5	18.5	1
13	Rodriguez Sigler, Al	1696	ESP	3.5		+B3	-W7	-B12	+W29	=B21	+W23		16.5	18.0	3
14	Fernandez Lago, Davi	1957	ESP	3.0		+B24	+W22	-B2	-BYE	+W25	-B8		17.5	19.5	3
15	Perez Sanchez, Alber	1607	ESP	3.0		+W12	-B20	+W30	+B11	-W3	-B9		17.5	18.5	3
16	Alonso Caamano, Rube	1806	ESP	3.0		+W23	-B10	-W8	+B27	=W11	=B17		17.0	18.5	2
17	Reboreda Alonso, Gon	1149	COL	3.0		-W9	=B27	+W23	-B8	+B24	=W16		16.0	17.5	2
18	Lomba Baz, Antonio J	1338	ESP	3.0		-B1	-W3	-B31	+BYE	+W30	+B25		13.0	14.0	2
19	Perez Haz, Santiago	1357	ESP	3.0		-W20	-B8	+BYE	-W22	+B31	+W29		12.0	13.0	2
20	Santiago Pereira, Mi	1946	ESP	2.5		+B19	+W15	-B6	=W12	-B7	-W5		18.0	20.5	2
21	Otero Otero, Francis	1283	ESP	2.5		-W30	+B28	+W9	-B10	=W13	-B11		17.0	18.0	2
22	Rodriguez Castiñeira	1733	ESP	2.5		+W8	-B14	-W25	+B19	-W9	=B26		16.0	18.0	2
23	Alvarez Diez, Miriam	0	ESP	2.5		-B16	=W24	-B17	+W28	+W26	-B13		14.0	16.0	2
24	Escobero Cela, Pablo	1496	ESP	2.5		-W14	=B23	=W27	=B26	-W17	+B30		12.5	13.5	1
25	Gonzalez Quintela, F	1376	URU	2.0		-B4	+W29	+B22	-W1	-B14	-W18		17.5	19.0	2
26	Castro Diaz, Rafael	1800	ESP	2.0		+B29	-W4	-B3	=W24	-B23	=W22		16.5	18.0	1
27	Penas Morales, Guill	1538	ESP	2.0		-B6	=W17	=B24	-W16	-B29	+BYE		14.0	15.0	0
28	Santiago Garcia, Vic	1570	ESP	2.0		-B2	-W21	-BYE	-B23	+BYE	+W31		13.0	13.5	1
29	Costa Fuentes, Marco	0	ESP	2.0		-W26	-B25	+BYE	-B13	+W27	-B19		11.5	13.0	1
30	Louzao Brea, Jose Lu	1832	ESP	1.0		+B21	-W2	-B15	-W7	-B18	-W24		16.5	19.0	1
31	Reboredo Otero, Carl	1545	ESP	1.0		-W10	-B11	+W18	-B9	-W19	-B28		16.5	18.5	1

Generado por Vega - www.vegachess.com

(copia con licencia a:)Ogando Gonzalez, Francisco Javier - ESP)