

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

### TERCERA PARTE

### SUÍZO

#### EJERCICIO 1 (1 punto)

Realizar el emparejamiento de la ronda 1 de un torneo suizo. **Emplear los números del ranking** para hacer la ronda, no los nombres de los jugadores. Justificar la respuesta.

Los jugadores son los siguientes:

<b>Curso Árbitros 2017</b>			
<b>Jugadores registrados</b>			
<b>Nº</b>	<b>Nombre</b>	<b>Título</b>	<b>FIDE</b>
1	Guerrero Olmos, Sergio	FM	2351
2	Carril Garcia, Luis		2047
3	Doval Gonzalez, Jose		2036
4	Fernandez Lago, David		1964
5	Palacios Gonzalez, Miguel		1967
6	Santiago Pereira, Miguel Angel		1971
7	Maqueira Vidal, Alvaro		2014
8	Louzao Brea, Jose Luis		1865
9	Dios Queiruga, Alberto		1857
10	Hermida Araujo, Lino		1836
11	Alonso Caamano, Ruben		1859
12	Castro Diaz, Rafael		1817
13	Rodriguez Castiñeiras, Jesus		1704
14	Rodriguez Sigler, Alexandre		1756
15	Perez Sanchez, Alberto		1666
16	Santiago Garcia, Victor		1623
17	Reboredo Otero, Carlos Alberto		1589
18	Penas Morales, Guillermo		1533
19	Escobero Cela, Pablo		1533
20	Gonzalez Quintela, Francisco		1399
21	Perez Haz, Santiago		1417
22	Lomba Baz, Antonio Jesus		1378
23	Otero Otero, Francisco		1343
24	Reboreda Garcia, Daniel		1410
25	Reboreda Alonso, Gonzalo		1150
26	Alvarez Díez, Miriam		0
27	Costa Fuentes, Marco Antonio		0
28	Garcia Fernandez, Leonardo		0
29	Martinez Fernandez, Juana Maria		0
30	Muñoz Gil, María del Carmen		0
31	Pauleczki, Andrea		0

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Para resolver el ejercicio de divide el ranking tal cual se da por el medio, conteniendo S1 a la mitad de jugadores redondeado por defecto.

MESA	BLANCAS	NEGRAS
1	1	16
2	17	2
3	3	18
4	19	4
5	5	20
6	21	6
7	7	22
8	23	8
9	9	24
10	25	10
11	11	26
12	27	12
13	13	28
14	29	14
15	15	30
16	31	BYE

Era un caso muy fácil que valía 1 punto. Había que tener en cuenta el número de jugadores de S1 y S2. El sorteo de color de la mesa 1 dá igual. Se acepta la solución de que a la mesa 1 se le haya asignado negras al tablero más fuerte.

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

### **EJERCICIO 2 (2 puntos)**

En el mismo torneo, y tras la ronda 1, se obtiene la siguiente información para el emparejamiento de la ronda 2.

#### Información de emparejamiento para la ronda 2

ID	Pts	--	Pref	B5	B6	R1
1	1.0	W	b			16
2	1.0	B	w			17
3	1.0	W	b			18
4	1.0	B	w			19
5	1.0	W	b			20
6	1.0	B	w			21
7	1.0	W	b			22
8	1.0	B	w			23
10	1.0	B	w			25
11	1.0	W	b			26
12	1.0	B	w			27
13	1.0	W	b			28
14	1.0	B	w			29
15	1.0	W	b			30
31	1.0		A	▼		
9	0.5	W	b			24
24	0.5	B	w			9
16	0.0	B	w			1
17	0.0	W	b			2
18	0.0	B	w			3
19	0.0	W	b			4
20	0.0	B	w			5
21	0.0	W	b			6
22	0.0	B	w			7
23	0.0	W	b			8
25	0.0	W	b			10
26	0.0	B	w			11
27	0.0	W	b			12
28	0.0	B	w			13
29	0.0	W	b			14
30	0.0	B	w			15

▼: flotante descendente en ronda anterior

JaVaFo ([rrweb.org/javafo](http://rrweb.org/javafo)) - Rel. 1.4 (Build 1913)

Se piden los emparejamientos para todos los jugadores **del grupo de puntuación de 1 punto y del grupo de ½ punto.**

**Justificar las respuestas**

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

La solución resumida se muestra aquí, en la que se muestra en color amarillo el rival contra el que va a jugar y el color.

ID	Pts	--	Pref	B5	B6	Cur	R1
1	1.0	W	b			(8B)	16
2	1.0	B	w			(11W)	17
3	1.0	W	b			(10B)	18
4	1.0	B	w			(13W)	19
5	1.0	W	b			(12B)	20
6	1.0	B	w			(15W)	21
7	1.0	W	b			(31B)	22
8	1.0	B	w			(1W)	23
10	1.0	B	w			(3W)	25
11	1.0	W	b			(2B)	26
12	1.0	B	w			(5W)	27
13	1.0	W	b			(4B)	28
14	1.0	B	w			(9W)	29
15	1.0	W	b			(6B)	30
31	1.0		A	▼		(7W)	
9	0.5	W	b			(14B)	24
24	0.5	B	w			(17W)	9
16	0.0	B	w			(23W)	1
17	0.0	W	b			(24B)	2
18	0.0	B	w			(25W)	3
19	0.0	W	b			(26B)	4
20	0.0	B	w			(27W)	5
21	0.0	W	b			(28B)	6
22	0.0	B	w			(29W)	7
23	0.0	W	b			(16B)	8
25	0.0	W	b			(18B)	10
26	0.0	B	w			(19W)	11
27	0.0	W	b			(20B)	12
28	0.0	B	w			(21W)	13
29	0.0	W	b			(22B)	14
30	0.0	B	w			(bye)	15

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Colocamos los jugadores del grupo de puntuación de 1 punto

Blancas (W)	Negras (B)	
	1	} S1
2		
	3	
4		
	5	
6		
	7	
8		} S2
10		
	11	
12		
	13	
14		
(31↓)	15	

Hay que tener en cuenta que hay W=7 B=7 el 31 tendrá la preferencia de color que queramos para asegurar que no haya flotantes adicionales.

Los primeros emparejamientos son fáciles:

8-1 2-11 10-3 4-13 12-5 6-15, y ahora hay que tener la precaución de que el 31 no puede volver a flotar, ya que al tener el bye de la ronda anterior se le considera flotante descendente. Y deberá flotar un jugador que haga que las asignaciones de color se mantengan.

Si hago emparejar al 7 con el 15, aumenta la X (Z por ser ronda par) y no interesa al no asignar la preferencia de color a todos los jugadores.

Para resolver, se hacen transposiciones en los últimos jugadores que hagan que flote el 14 ↓.

Con lo que los emparejamientos finales son:

31-7

Y el 14 lo marco como flotante descendente ↓.

Grupo siguiente

El 14 jugará contra el 9, y el 24 flota descendentemente.

El 24 jugará con el primer jugador del grupo de 0 puntos que vaya bien de color, en este caso el 17.

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

### **EJERCICIO 3 (7 puntos)**

Realizar el emparejamiento de la séptima ronda. **Hasta el grupo de 2,5 puntos (inclusive)**

ID	Pts	Historial	B5	B6	R1	R2	R3	R4	R5	R6
1	5.0	WBWBW	▼	▼		16	8	4	3	5
7	5.0	WBWBW	▼			22	31	24	20	28
29	5.0	WBWBW				14	22	12	15	3
5	4.5	WBWBWB	▲		20	12	2	31	3	1
3	4.0	WBWWBB			18	10	6	1	5	29
9	4.0	WBWBWB	▼		24	14	31	8	6	2
10	4.0	BWBWBW			25	3	23	17	13	15
28	4.0	BWBWBW			13	21	11	25	7	4
31	4.0	WBWB	▼				7	9	5	6
2	3.5	BWBWW	▲			17	11	5	23	9
14	3.5	BWBWBW			29	9	30	27	23	26
24	3.5	BWBWBW			9	17	7	15	11	23
30	3.5	BWB		▼				15	14	6
4	3.0	BWBWB				19	13	1	20	28
11	3.0	WBWBWB			26	2	28	18	24	25
15	3.0	WBWBWB			30	6	8	24	29	10
21	3.0	WBWBW				6	28	13	17	27
22	3.0	BWBWB				7	29	17	8	20
25	3.0	WBWBWB			10	18	26	28	19	11
6	2.5	BWBWBW	▲		21	15	3	30	9	31
13	2.5	WBWBWB	▼		28	4	20	21	10	12
19	2.5	WBWBWB	▼		4	26	18	12	25	8
23	2.5	WBWBWB			8	16	10	2	14	24
26	2.5	BWBWBW			11	19	25	16	12	14
12	2.0	BWBWBW	▼		27	5	29	19	26	13
16	2.0	BWBW		▼			1	23	26	17
18	2.0	BWBWB	▼			3	25	19	11	27
20	2.0	BWBWBW			5	27	13	7	4	22

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

▼: Flotante descendente ▲: flotante ascendente ID=Start Number

### Solución parcial, mostrando la información de las preferencias de colores y número de rival asignado

Realizar el emparejamiento de la séptima ronda.

ID	Pts	-----	Pref	B5	B6	Cur	R1	R2	R3	R4	R5	R6
1	5.0	WBWBW	(B)	▼	▼	(7B)		16	8	4	3	5
7	5.0	WBWBW	(B)	▼		(1W)		22	31	24	20	28
29	5.0	WBWBW	(B)			(5B)		14	22	12	15	3
5	4.5	WBWBWB	w	▲		(29W)	20	12	2	31	3	1
3	4.0	WBWWBB	W			(14W)	18	10	6	1	5	29
9	4.0	WBWBWB	w	▼		(28W)	24	14	31	8	6	2
10	4.0	BWBWBW	b			(31B)	25	3	23	17	13	15
28	4.0	BWBWBW	b			(9B)	13	21	11	25	7	4
31	4.0	WBWB	w	▼		(10W)			7	9	5	6
2	3.5	BWBWW	B	▲		(30B)		17	11	5	23	9
14	3.5	BWBWBW	b			(3B)	29	9	30	27	23	26
24	3.5	BWBWBW	b			(4B)	9	17	7	15	11	23
30	3.5	BWB	(W)		▼	(2W)				15	14	6
4	3.0	BWBWB	(W)			(24W)		19	13	1	20	28
11	3.0	WBWBWB	w			(21W)	26	2	28	18	24	25
15	3.0	WBWBWB	w			(25W)	30	6	8	24	29	10
21	3.0	WBWBW	(B)			(11B)		6	28	13	17	27
22	3.0	BWBWB	(W)			(13W)		7	29	17	8	20
25	3.0	WBWBWB	b			(15B)	10	18	26	28	19	11
6	2.5	BWBWBW	b	▲		(26B)	21	15	3	30	9	31
13	2.5	WBWBWB	w	▼		(22B)	28	4	20	21	10	12
19	2.5	WBWBWB	w	▼		(23W)	4	26	18	12	25	8
23	2.5	WBWBWB	w			(19B)	8	16	10	2	14	24
26	2.5	BWBWBW	w			(6W)	11	19	25	16	12	14
12	2.0	BWBWBW	b	▲		(18B)	27	5	29	19	26	13
16	2.0	BWBW	b		▼	(27B)			1	23	26	17

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

18	2.0	BWBWB	(W)	▼	(12W)	3	25	19	11	27	
20	2.0	BWBWBW	b		(17B)	5	27	13	7	4	22
27	2.0	WBBWB	(W)		(16W)	12	20	14	18	21	
8	1.0	BWBWBW	b	▲	(bye)	23	1	15	9	22	19
17	1.0	WBWBWB	w		(20W)	2	24	22	10	21	16

JaVaFo ([rrweb.org/javafo](http://rrweb.org/javafo)) - Rel. 1.4 (Build 1913)

### SOLUCIÓN COMENTADA

Para resolverlo se coge la información que viene en la columna de la izquierda (ID), ya que muestra el Start Number, SNº (orden de ranking inicial). Y los números de esa columna son los que se trasladan a una "T" u otro procedimiento similar (líneas, barras...)

La solución está realizada de acuerdo a la versión del reglamento del sistema suizo basado en valoración, acordado en el 82º congreso de la FIDE en Cracovia en 2011.

En muchos apartados de la solución se presentará en **fondo verde** algunos comentarios referentes al nuevo reglamento, ya que se pretende que sea didáctica y sirva de aprendizaje para la gente que así lo desee.

### GRUPO DE 5 PUNTOS

Es un grupo de puntuación homogéneo con 3 jugadores.

1	5.0	WBWBW	(B)	▼	▼	(7B)	16	8	4	3	5
7	5.0	WBWBW	(B)	▼		(1W)	22	31	24	20	28
29	5.0	WBWBW	(B)			(5B)	14	22	12	15	3

Ordeno a los jugadores en una tabla, con los que tienen preferencia de color a blancas (W) y negras (B). El símbolo ↓ indica los jugadores que han sido flotante descendentes.

blancas	negras	}	S1
~	1↓	}	
~	7↓	}	
~	29	}	S2

Jugadores preferencia a Negras (B)=3

Jugadores preferencia a Blancas (W)=0

Antes de emparejar se hace una observación por los parámetros.

Estamos emparejando una ronda impar, luego hay que calcular X1 (Z1 si fuera ronda par). Y si vamos al apartado A8 del reglamento, para calcular ese parámetro el ordenador procede así.

w=0 (ronda impar)

b=0 (ronda impar)

P0=nº de jugadores del grupo, dividido entre dos y redondeado por defecto. En este caso P0=1

W=nº (restante) de jugadores con preferencia de color a blancas. En este caso W=0

B= nº (restante) de jugadores con preferencia de color a negras. En este grupo B=3

a=0, no hay jugadores en el grupo que no hayan jugado ninguna ronda.



# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Como se cumple que  $B+b > W+w$ , es decir  $3+0 > 0+0$ ,  $X1=P0-W-w-a$   
 Por lo que  $X1=1-0=1$

De forma reglamentaria (A8.a) “el número mínimo de emparejamientos que pueden hacerse en un grupo, no cumpliendo todas las preferencias de color, se representa por  $X1$ ”. Dicho de otra forma, a todos los jugadores deben de asignársele la preferencia de color que tengan.

Más adelante, C3.d, se ajusta  $X=X1$

De forma lógica, si en el grupo 3 van a negras y 0 a blancas, habrá un emparejamiento al que no todos los jugadores no se le podrá asignar la preferencia de color.

El grupo S1 contiene a 1 jugador, luego el nº de emparejamientos objetivo a realizar es  $p=1$ .

Un jugador que haya sido flotante descendente no podrá volver a flotar en la misma dirección (siempre que sea posible).

Emparejo al primero de S1 con el primero de S2, y puesto que  $X=1$ , a un jugador no se le podrá asignar su preferencia de color. El 1 y el 7

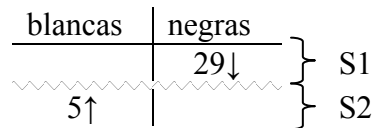
Y para asignar colores empleo el artículo E.2 asigno la preferencia de color al más fuerte. Como ambos tienden a jugar con negras, asigno la preferencia de negras al número 1. Con lo que el pareo quedaría **7-1**. Como el jugador 29 queda sin emparejar será el que se elija para ser flotante descendente, además es el que puede flotar descendentemente.

### GRUPO DE 4,5 PUNTOS

Será un grupo de puntuación heterogéneo y un jugador (el 29↓) tiene 5 puntos. Este jugador descendido formará S1 inicialmente, y  $P0=M0=1$ . Según el reglamento, p en un grupo heterogéneo inicialmente coincide con el número de jugadores de S1, por lo tanto el objetivo de emparejamientos a realizar es  $P=M0=1$ .

$M0$ : nº de jugadores flotantes descendentes de un grupo superior

El grupo queda distribuido...



**Parámetros del grupo:**  $W=1, B=1, P=1, X=0$

El emparejamiento es inmediato, **5-29**

### GRUPO DE 4 PUNTOS

Es un grupo de puntuación homogéneo con 5 jugadores.

3	4.0	WBWWBB	W	(14W)	18	10	6	1	5	29
9	4.0	WBWBWB	w	▼ (28W)	24	14	31	8	6	2
10	4.0	BWBWBW	b	(31B)	25	3	23	17	13	15
28	4.0	BWBWBW	b	(9B)	13	21	11	25	7	4
31	4.0	WBWB	w	▼ (10W)			7	9	5	6

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Blancas (W)	Negras (B)	
3*		} S1
9↓		
	10	} S2
	28	
31↓		

**Observaciones:** se marca con \* los jugadores que tengan una preferencia absoluta de color, con ↑ los flotantes ascendentes y con ↓ los que son flotantes descendentes.

Parámetros del grupo:

W=3

B=2

X=0

P=2 (nº de emparejamientos a realizar)

Información previa a analizar: es un grupo con nº impar de jugadores, con 3 jugadores que tienen tendencia a blancas y 2 a negras. Si tiene que flotar alguno, será de blancas, porque si flotase uno de negras incrementaría la X (quedarían W=3 y B=1), cosa que no puede suceder. Por lo tanto, habrá que hacer que el 3 sea flotante descendente, pero para conseguirlo habrá que determinar qué intercambios y que transposiciones son necesarias (esto es lo que hay que razonar y justificar).

Los intercambios se producen entre S2 y S1, teniendo en cuenta que la diferencia entre los jugadores (números) intercambiados sea la menor posible.

La regla de intercambios para este grupo se refleja en la siguiente tabla.

	9	3
10	a	c
28	b	e
31	d	f

El primer intercambio sería el “a” (el 9 por el 10) pero no resuelve porque el 3 queda en S1 todavía.

El segundo intercambio “b” (el 9 por el 28) tampoco resuelve porque el 3 sigue quedando en S1.

El tercer intercambio “c” (el 3 por el 10) es el que vamos a representar en una tabla.

Blancas (W)	Negras (B)	
	10	} S1
9↓		
3*		} S2
	28	
31↓		

Y una vez hecho el intercambio hay que reordenar S1 y S2 de acuerdo al art. A2

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Quedando el grupo de la siguiente forma:

Blancas (W)	Negras (B)	
9↓		} S1
3*	10	
31↓	28	} S2

Ahora el jugador 3 está en S2, pero tal como están no serviría, porque no flotaría el jugador 3. Hay que buscar las transposiciones en S2 que hagan que todos los jugadores de S2 vayan bien de color con los de S1, cumplan la X y no transgredan el criterio de los flotantes.

La primera transposición: 3, 31, 28 no lo cumple

La segunda transposición: 28, 3, 31 no lo cumple

La tercera transposición: 28, 31, 3 parece cumplirla, así que se muestran en la tabla ordenados los jugadores de S2 según la transposición

Blancas (W)	Negras (B)	
9↓		} S1
31↓	10	
3*	28	} S2

Quedando los emparejamientos siguientes:

9-28  
31-10

El 3 lo marco como flotante descendente 3↓ y pasa a formar el subgrupo S1 del siguiente grupo de puntuación, que será heterogéneo.

### **GRUPO DE 3,5 PUNTOS**

Es un grupo de puntuación heterogéneo, con 5 jugadores.

Hay que tener en cuenta el artículo A7.d

*“Cuando se empareje una ronda impar, aquellos jugadores que tengan una preferencia fuerte de color (los que hasta entonces hayan jugado, por la razón que sea, un número impar de partidas) serán tratados como si tuvieran una preferencia de color absoluta siempre que ello no origine flotantes adicionales.”*

2	3.5	BWBWW	B	▲	(30B)	17	11	5	23	9	
14	3.5	BWBWBW	b		(3B)	29	9	30	27	23	26
24	3.5	BWBWBW	b		(4B)	9	17	7	15	11	23
30	3.5	BWB	(W)	▼	(2W)				15	14	6

El jugador 30, ha sido emparejado un nº impar de veces, y vamos a emparejar una ronda impar. Luego le tenemos que asignar una preferencia fuerte de color a blancas (W).

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

blancas	negras	} S1
3* ↓		
	2*↑	} S2
	14	
	24	
30* ↓		

Grupo heterogéneo: W=2, B=3, P=M0=1, X=0

S1 contiene al flotante descendente de arriba, el jugador 3. Y es el emparejamiento a realizar en primer lugar.

En principio parece que el 3-2 funciona, pero no sirve porque el 2↑ fue flotante ascendente antes. Luego lo emparejo con el siguiente, con el 14. Para lograrlo hubo que hacer transposiciones en S2 de forma que S2 quedase...14,2,24,30. Y entonces ahora se empareja al jugador 3.

blancas	negras	} S1
3* ↓		
	14	} S2
	2*↑	
	24	
30* ↓		

El emparejamiento válido es 3-14 y queda ya un grupo homogéneo. Donde en S1 queda el jugador 2 y en S2 los jugadores 30 y 24.

blancas	negras	} S1
	2*↑	
	24	} S2
30* ↓		

Para hacer posible el emparejamiento, se hace una transposición en S2, quedando la tabla...

blancas	negras	} S1
	2*↑	
		} S2
30* ↓		
	24	

Emparejando al 30-2, que es compatible.

El 24 lo marco como flotante descendente ya que queda sin emparejar. 24↓ Y formará un grupo heterogéneo con los jugadores de 3,5 puntos.

4	3.0	BWBWB	(W)	(24W)	19	13	1	20	28
11	3.0	WBWBWB	w	(21W)	26	2	28	18	24
15	3.0	WBWBWB	w	(25W)	30	6	8	24	29
21	3.0	WBWBWB	(B)	(11B)	6	28	13	17	27
22	3.0	BWBWB	(W)	(13W)	7	29	17	8	20
25	3.0	WBWBWB	b	(15B)	10	18	26	28	19

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

### GRUPO DE 3 PUNTOS

Tenemos al jugador 4, 21, 22 con nº impar de partidas disputadas. Preferencia fuerte.

blancas	negras	
	24↓	} S1
4*		
11		} S2
15		
	21*	
22*		}
	25	

Es un grupo de puntuación heterogéneo, con 7 jugadores. Inicialmente los parámetros son  $M_0=1, P_0=3$

$W=4, B=3, X=0$  Como  $B < W \rightarrow X_1 = P_0 - B = 3 - 3 = 0$

Y al comenzar el algoritmo de emparejamiento  $P_0 = M_0 = 1$  y  $X = X_1 = 0$

El primer emparejamiento es 4-24 y es compatible.

A continuación nos queda un grupo homogéneo como el siguiente.

blancas	negras	
11		} S1
15		}
	21*	} S2
22*		}
	25	

Hacemos una transposición en S2, de forma que el grupo quede.

blancas	negras	
<del>11</del>		} S1
<del>15</del>		}
	<del>21*</del>	} S2
	25	}
22*		

Y los emparejamientos compatibles que salen son

11-21  
15-25

Y marco al jugador 22 como flotante descendente. 22↓ Formará un grupo heterogéneo con los siguientes jugadores.

### GRUPO DE 2,5 PUNTOS

6	2.5	BWBWBW	b	▲	(26B)	21	15	3	30	9	31
13	2.5	WBWBWB	w	▼	(22B)	28	4	20	21	10	12
19	2.5	WBWBWB	w	▼	(23W)	4	26	18	12	25	8
23	2.5	WBWBWB	w		(19B)	8	16	10	2	14	24
26	2.5	BWBWBW	w		(6W)	11	19	25	16	12	14

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Se muestra a continuación el grupo ordenado en una tabla.

blancas	negras	
22↓		}
	6 ↑	
13↓		}
19↓		
23		
26		

En este grupo  $W=5$ ,  $B=1$ ,  $X=2$ ,  $P0=3$ ,  $M0=1$

Como  $W>B$ , ( $5>4$ )  $X=P0-B=3-1=2$  dominante negras

Empiezo emparejando el 22 con el 6, pero no sería posible puesto que aumentaría la X. Con lo que lo emparejo con el 13. El emparejamiento 22-6 no es compatible, porque el 6 ya fue flotante ascendente.

El 22 lo emparejo con el 13, pero tengo que ver su historial de colores:

22: BWBWB

13:WBWBWB

Aplico el criterio E3. “*Alternancia de colores con la ronda más cercana en la que ambos han jugado con diferentes colores.*”

El 13 en ronda 1 jugó con blancas, por lo que ahora pasa a jugar con negras!

Quedando el emparejamiento 22-13, que es compatible.

El grupo pasa a ser homogéneo.

blancas	negras	
	6 ↑	}
19↓		
23		}
26		

Para hacer los emparejamientos de este grupo, en principio el 23-6 sería compatible, pero no el 19-26, porque ya jugaron entre sí.

Lo que hay que hacer es una transposición en S2, quedando el grupo

blancas	negras	
	6 ↑	}
19↓		
26		}
23		

El emparejamiento 26-6 sirve y para asignar color al 19 y 23 se aplica el artículo E2 (asignación de preferencia de color al jugador mejor clasificado según A2). Con lo que el 19 juega con blancas y el 23 con negras, (19-23) y en este momento el parámetro  $X=0$ .

# Curso de árbitro autonómico Padrón 2017

## EXAMEN TEÓRICO

Una vez hechos todos los emparejamientos, se publican ordenados.

Mesa	Blancas	Negras
1	7	1
2	5	29
3	9	28
4	31	10
5	3	14
6	30	2
7	4	24
8	11	21
9	15	25
10	22	13
11	26	6
12	19	23